

# Formando figuras

1. Transformar en 2D un grupo de poliedros 3D con el modo edición para conseguir las piezas necesarias que forman el dibujo de un camello.

Si necesitáis ayuda podéis ver el video de los pasos para conseguir la figura del camello.

2. ¿Qué cuadriláteros se han obtenido?

¿Qué características tienen? / ¿Cómo son? / ¿Cómo son sus lados y sus ángulos?

Pintad los lados de los polígonos de la siguiente manera:

Negro: aquellos que tienen dos pares de lados paralelos.

Rojo: aquellos que tienen un par de lados paralelos.

Blanco: aquellos que no tienen lados paralelos.

¿Cuál es el tamaño de todos los ángulos y los lados del cuadrilátero que representa la cabeza del camello?

¿En qué hay que fijarse para reconocer a los trapecios?