

# TORNEO esports Universitario Andaluz Regatas Virtuales

Normativa de competición 2020-2021

*Los participantes se comprometen a velar por el buen desarrollo del campeonato, atendiendo a los principios de **Juego Limpio**, con especial atención a la lucha contra el **fraude** que pudiera derivarse del uso de las nuevas tecnologías.*

*Colabora: Campus Náutico Universidad de Cádiz*

## Participantes

Competición destinada a miembros de las diferentes universidades andaluzas (Alumnos, PAS o PDI). Cada universidad participante podrá presentar un máximo de 9 regatistas. Siendo participantes la Universidad de Málaga y la Universidad de Cádiz.

Los participantes deberán registrarse como usuario en la aplicación Virtual Regatta - Inshore. Esta aplicación se puede usar en pc a través del navegador o a través de dispositivos móviles instalando la aplicación.

Para registrarse en Virtual Regatta-Inshore, accede a:

<https://www.virtualregatta.com/es/inshore-juego/>

## Fecha de la competición

18 de mayo de 2021.

## Retransmisión de la Competición

La competición se podrá ver a través de la aplicación Virtual Regatta – Inshore siguiendo estos pasos:

Registrarse en Virtual Regatta - Inshore.

Acceder con tu usuario y clave.

Acceder a Regata Personalizada.

Hacer Clic en el logo de la cámara

Buscar y hacer Clic en el nombre de la manga que queremos ver.



## Inscripciones

Cada Universidad presentará la correspondiente inscripción Nominativa (según modelo facilitado por la organización), siendo responsables de los criterios de selección que estime oportuno para la selección de los participantes.

Plazo de inscripción: del 10 al 13 de mayo.

## Sistema de competición

La competición constará de 4 mangas.

Las normas de las regatas serán las de la aplicación Virtual Regatta, que se explican gráficamente realizando el tutorial incluido en la página principal.



La embarcación con la que se competirá es la J70.

Las universidades participantes y los regatistas recibirán la información necesaria para poder acceder a la regata por correo electrónico: la hora de apertura de la competición, enlace para acceder al chat para las comunicaciones durante la competición (chat privado de una empresa externa a la UCA), los horarios previstos para inicio de las 4 mangas y las claves de acceso. Ante cualquier duda se podrá consultar en el teléfono 659766945 (Área de Deportes/Campus náutico).

Las embarcaciones de la misma universidad deberán tener la misma nomenclatura en el nombre formado por las siglas de la universidad seguido del nombre del deportista trasladando dichos datos a la organización

Para ingresar en la regata tendremos que acceder a Regata personalizada.



Pulsar en el botón de ingreso en regata privada, esto nos abrirá una ventana que nos solicitará la clave de la regata. Tras incluir el código y aceptar, nos enviará al proceso de salida.



## ***Puntuaciones y Clasificaciones***

El cálculo de la puntuación será la resultante de la suma de los puestos alcanzados en cada una de las mangas.

En caso de no presentarse a alguna de las mangas se puntuará según el peor puesto posible de la regata (18 puntos).

En caso de abandono una vez iniciada la manga se puntuará según el peor puesto posible dentro de esa manga (el número de participantes en la salida).

Para puntuar en el Torneo Universitario de Regatas Virtuales habrá que finalizar al menos una de las mangas de la regata.

Se establecerán dos clasificaciones, una individual y otra por universidades:

**Clasificación individual:** una vez finalizadas las cuatro mangas se eliminará la peor de ellas, sumando el resto de posiciones. El ganador de la regata será el que tenga menor puntuación.

**Clasificación por universidades:** puntuarán los 5 primeros clasificados de cada universidad en cada manga. Ganará la universidad con menor puntuación. En esta clasificación no se descartará ninguna manga. En caso de abandono o no presentación se sumará la puntuación según la norma general.

## ***Premios***

### **Clasificación individual:**

Primer clasificado: Diploma, Mochila deportiva y polo UCA.

Segundo clasificado: Diploma, Zapatillero y camiseta UCA.

Tercer clasificado: Diploma y camiseta UCA.

### **Clasificación por universidades:**

Trofeo para la Universidad ganadora.

## ***Incidencias***

Las incidencias que tengan lugar durante el desarrollo de los torneos serán decididas por un Juez único. Sus resoluciones pondrán fin a la vía deportiva.

La inscripción en esta competición supone la aceptación de la presente normativa.